



PITCH DE JUEGO

La vida de la ciudad se ha convertido en un verdadero agotamiento. Desde que te mudaste al campo, has encontrado que dedicarte a la huerta, libera tu tensión. Este fin de año casualmente se premiará a quien haya logrado recolectar los mejores frutos.



Concepto

Con RETOÑO, tomarás el lugar de un agricultor y deberás gestionar una serie de recursos: Agua, Sol, Calidad del Aire, Compost y Semillas, para sembrar, mantener y hacer crecer tu vivero. Retoño nos remonta a los principios de la agricultura: Regar y Sembrar semillas, Cuidar y Abonar la tierra para dar crecimiento a flores y frutos.



Gameplay

Al comenzar el juego, los agricultores reciben un set básico de recursos, los cuales se repartirán de manera alterna formando los mazos de recursos que se emplearán en la temporada.

Los recursos que cada jugador tenga en su mano, luego del reparto, se almacenarán en un track individual para intercambiar, sembrar, mantener o hacer crecer sus propias plantas. Cada carta de planta, tiene 4 etapas de crecimiento. Cada una de ellas posee un costo de mantenimiento (para seguir teniéndola en juego) y un coste extra de crecimiento.

Luego de lo anterior, cada planta mostrará unos puntos de victoria, vinculados al nivel de crecimiento logrado. Mantener una planta a nivel 4 (último nivel) entregará cada turno 1 semilla al agricultor.

El puntaje obtenido se registra en el track de puntaje.

Luego de la quinta temporada, el agricultor que haya logrado mayor cantidad de puntos de victoria será el ganador.



Plataforma:

El juego está compuesto por los siguiente elementos: 24 Cartas base (8 Agua / 4 Luz Solar / 4 Compost / 4 Calidad de aire / 4 Semilla), 16 cubos de colores (4 de cada color: Rojo, Amarillo, Verde y Blanco), 1 Marcador de Temporada, 1 Marcador de Jugador Inicial (Agricultor/a), 12 Cartas Upgrade (4 Agua+2 / 4 Luz Solar+2 / 4 Compost+2), 1 Track de Puntos de Victoria y Silo, 4 Track de Almacén individual, 40 Semillas y 20 Cartas Plantas. Un manual de reglas y la correspondiente caja de Packaging.



Género:

Reparto alternado - Gestión de recursos



Público Objetivo:

Juego Euro Light de 3 a 4 jugadores, para 12 años en adelante, de 50 minutos de duración aproximada. El juego está en Español, aunque presenta una fuerte iconografía.



Inclinación:

El juego presenta una innovadora forma de distribución de recursos, que decidimos llamar “REPARTO ALTERNADO”, ya que toma elementos del reparto habitual de cartas, pero combinándolo con la posibilidad que “aquella persona que reparte”, pueda elegir qué cantidad de cartas entregará, para luego ceder el turno de reparto al jugador siguiente, repitiendo esta mecánica hasta que todos los jugadores se quedan sin cartas en mano.

Marco Parolo, Daniel Alemany y Emiliano Favini

Las imágenes pertenecen al banco gratuito de imágenes.